

STAR WARS

Charaktername _____
 Typ _____ Waffenspezialist
 Geschlecht / Spezies _____ Männlich / Rodianer
 Alter _____ Größe _____ Gewicht _____
 Aussehen _____



Geschicklichkeit: _____ **Wahrnehmung:** _____
 Abblocken _____ Suchen _____
 Ausweichen _____ Schleichen _____
 Blaster _____
 Granaten _____
 Nahkampfwaffen _____
 Parieren _____
 Raketenwaffen _____
 Schusswaffen _____
 Wurfwaffen _____

Wissen: _____ **Stärke:** _____
 Geschäfte _____ Aussdauer _____
 Waffenkunde _____ Klettern/Springen _____
 Fremdsprachen _____ Raufen _____
 _____ Schwimmen _____

Mechanik: _____ **Technik:** _____
 _____ Blaster Reparatur _____

Hintergrund:
 In deiner Jugend hast du herausgefunden, wie wichtig es ist, sich mit Waffen aller Art auszukennen. Später ist aus deinem Hobby ein Beruf geworden. Doch ein Experte für Waffen zu sein, schafft mehr Probleme, als du erst angenommen hast. Du hattest einen Laden, in dem du Waffen aller Art, meist jedoch Blaster, verkauft hast. Er wurde vom einem Konkurrenten eingeäschert. Du hast Rache geschworen, doch dein Konkurrent war mit dem Organisierten Verbrechen im Bunde und hat deine Pläne herausgefunden. Du musstest fliehen. Du hast versucht, deine Talente zu Geld zu machen und hast dich einem Schmuggler angeschlossen, der gerade auf Rodia war.

Persönlichkeit: _____

- Ausrüstung:**
 modifiziertes E-11 Blaster Gewehr
 Hold-Out Blaster
 Rodianische Cryogen Peitsche
 Granaten
 Blaster Reparatur Kit
 100 Credits

Spieler Name: _____

	Waffe	Schaden	Schwierigkeitsgrad				Munition
			Kurz	Mittel	Weit		
	mod. Blaster Gewehr	6W	3-30	-100	-300	50	
	Hold-Out Blaster	3W+1	2-4	-8	-12	10	
	Cryogen Peitsche	Str + 1W	Kälteschaden der Peitsche: 4W (Stun)				
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	

Bewegungsweite: _____
 Machtpunkte: _____
 Machtsensitiv:
 Ja Nein
 Punkte Der Dunklen
 Seite: 1 2 3 4 5 6
 Charakterpunkte: |
 Verwundet
 Doppelt verwundet
 Außer Gefecht
 Tödlich verwundet