



43:4:5
Für: Captian Keleman Ciro, FarStar
Von: Lieutenant Page
Betreff: FarStar Missionsprofil



Keleman:

Es folgen die Befehle der *FarStar*, die ab sofort in Kraft treten.
Das Oberkommando der Neuen Republik denkt, dass es wichtigere Dinge gibt, über die sie sich Sorgen machen müssen.
Sie nehmen Sarne und sein DarkStryder Ding nicht ernst. Ich weiß, Du und ich erkennen, wie wichtig diese Mission ist.

MISSIONSZIELE

1. Sarne finden. Sarne hat uns auf Kal'Shebbol drangekriegt. Er ist entkommen, ohne uns auch nur einen Hyperraumvektor zu hinterlassen. Er ist auf der Flucht, aber wie jedes andere Raubtier auch, ist er dann am gefährlichsten.

Wir halten vielleicht die Hauptwelt des Sektors, doch wissen wir genug, dass wir einen Gegenangriff von Sarne erwarten können. Er ist rachsüchtig genug, seine ehemaligen Besitztümer lieber zu zerstören, statt sie uns zu überlassen. Er ist aber auch schlau genug, irgendwie eine Streitmacht aufzustellen, die groß genug ist, um uns eine schwere Zeit zu bescheren, wenn er wieder auftaucht.

Deine Mission ist es, ihn aufzuspüren, alle Streitkräfte der Neuen Republik, die in deiner Funkreichweite sind, einzuziehen und ihn zu schnappen.

Auch wenn der provisorische Rat der Neuen Republik das anders sehen würde, ist es mir egal, ob er noch lebt, um für seine Kriegsverbrechen zur Rechenschaft gezogen zu werden. Ich rechtfertige keinen Mord, doch bin ich bereit, ein Leben für das Leben von Millionen einzutauschen. Du hast die Befugnis alle Mittel einzusetzen, die nötig sind, um Sarne endgültig zu stoppen.

2. Herausfinden, woher die DarkStryder Technologie stammt. Du weißt, dass ich wegen Sarnes DarkStryder Technologie hergekommen bin. Obwohl ich weiß, dass das Kommando diese Gerüchte mit den Gruselpianeten-Geschichten gleichsetzt, denke ich, dass wir beide es besser wissen.

Unsere Untersuchungen der beiden Artefakte, die wir erbeutet haben, hat nichts Greifbares ergeben. Diese Geräte funktionieren nicht auf herkömmliche Weise.

Finde heraus, woher Sarne diese Technologie hat und wie viel mehr davon für ihn verfügbar ist.

3. Aufklärung und Meldung Imperialer Streitkräfte im Kathol Sektor und dem Unbekannten Raum hinter dem Kathol Rift. Sarne mag zwar geflohen sein, doch er hat nicht alle seiner Imperialen Schiffe zurückgerufen. Einige könnten zurückgeblieben sein, um Planeten und Streitkräfte der Neuen Republik zu stören.

Du sollst so viele Informationen wie möglich sammeln, um

die Daten zu vervollständigen, die unsere Aufklärer sammeln.

4. Aufklärung und Meldung des Kathol Sektors. Wir wissen nichts über dieses Gebiet, außer den Koordinaten von drei nahen Kolonien. Das ist nicht viel, womit wir beginnen können.

Während du zu verschiedenen Systemen reist, ist es deine Aufgabe, Astrogationskarten für jede bekannte Route zu besorgen., sowie jegliche Daten zu sammeln, die du über besiedelte und unbekannte Systeme im Kathol Sektor bekommen kannst.

5. Aufklärung und Meldung der Welten im Unbekannten Raum. Wenn du den Kathol Sektor verlässt und in den Unbekannten Raum aufbrichst, musst du dich mehr und mehr auf eigene Beobachtungen stützen, als auf Karten und Daten von anderen. Wir sind am Rande des Imperiums und wer weiß, was uns da draußen noch erwartet.

Wir müssen Kenntnis über jede Schurkenkolonie oder unentdeckte Zivilisation erhalten. Das Kommando des Militärs der Neuen Republik möchte wissen, ob dies wirklich eine Wilde Zone ist, oder ob wir unsere Grenzen gegen mögliche Bedrohungen von Aliens verstärken müssen. Ich habe nicht die Befugnis genauer zu werden, doch haben wir in der Vergangenheit ähnliche Vorkommnisse gehabt.

Halte deine Augen offen!

6. Repräsentiere allen Siedlungen und Zivilisationen die Interessen der Neuen Republik. Dies ist deine niedrigste Priorität, aber sie hat weitreichende Folgen. Handle entsprechend. Die *FarStar* repräsentiert dort draußen die Neue Republik; Deine Aufgabe ist es, den Welten ein freundliches Gesicht zu zeigen, die Jahrzehnte unter der despotischen Herrschaft des Imperiums zu leiden hatten.

Du musst den lokalen Regierungen zeigen, dass die Neue Republik einen positiven Wechsel bedeutet. Einige werden Hilfe wollen, während Andere nach einem Schwachpunkt suchen. Außerdem sollst du diese Daten nach Kal'Shebbol leiten, so dass der provisorische Rat der Neuen Republik entscheiden kann, ob er bei zukünftigen Zusammentreffen freundliche oder Kanonenboot-Diplomatie anwenden soll.

Kel,

Ich wünschte, ich könnte für diese Mission dort sein, aber ich weiß, dass du dies schaffen kannst. Du magst zwar erst wenige Erfahrungen im Kommandieren haben, doch du hast den Antrieb für den Auftrag.

Kaiya mag vielleicht ein wenig zu aggressiv sein, wenn die Dinge persönlich werden, doch sie wird immer ihre Versprechen halten. Du kannst ihr vertrauen.

Wenn du wieder zurück bist, geht die erste Runde auf mich!

Page

