

Heldendokument

Name Rowin Peschelei
 Rasse Mittelländer
 Kultur Bornland
 Profession Söldner/Leibwächter

Geschlecht männlich
 Alter 7. Boron 1003 BF
 Grösse 96 Finger (192 cm)
 Gewicht 92 Stein
 Haarfarbe schwarz
 Augenfarbe dunkelbraun
 Aussehen



Stand Mittelstand

Titel
 Sozialstatus 8
 Familie/Herkunft/Hintergrund

Eisern, Gefahreninstinkt, Neid: 8, Neugier: 6, Prinzipientreue: 7, Rachsucht: 5, Schlafstörungen: 1,

	Modifikator	Start	Aktuell
Mut	0	13	13
Klugheit	0	12	12
Intuition	0	12	12
Charisma	0	11	11
Fingerfertigkeit	0	11	11
Gewandtheit	0	13	13
Konstitution	0	14	14
Körperkraft	0	14	14
Geschwindigkeit	0		6

	Modifikator	Start	Aktuell	Zugekauft	Max. Zug.	
Lebenspunkte $(KO+KO+KK)/2$		11	21	32	0	7
Ausdauer $(MU+KO+GE)/2$		12	20	32	0	14
Astralenergie $(MU+IN+CH)/2$						
Karmaenergie						
Magieresistenz $(MU+KL+KO)/5$	-4	8	4	0	7	
INI-Basiswert $(MU+MU+IN+GE)/5$	0	10	14	<input type="checkbox"/> Kampfgespür (INI+2)		
AT-Basiswert $(MU+GE+KK)/5$	0	8	8	<input checked="" type="checkbox"/> Kampffertigkeit (INI+4)		
PA-Basiswert $(IN+GE+KK)/5$	0	8	8		GP-Start: 110	
FK-Basiswert $(IN+FF+KK)/5$	0	7	7		GP-Rest: 0	

Gesamt: 480 Guthaben: 0 Eingesetzte AP: 480 Stufe: 0 [0]

Attacke-Basiswert: 8 Parade-Basiswert: 8 Fernkampf-Basiswert: 7 Initiative-Basiswert: 14

Nahkampfwaffe	Typ/eBE	DK	TP	TP/KK	INI	WM	AT	PA	TP	Bruchfaktor			
Anderthalbhänder	An/BE-2	NS	1W+5	11/4	1	0/0	13	11	1W+5	1	1		
Kurzschwert	Do/BE-1	HN	1W+2	11/4	0	0/-1	11	9	1W+2	1	1		
Messer	Do/BE-1	H	1W+0	12/6	-2	-2/-3	9	7	1W+0	4	4		

Sonderfertigkeiten Aufmerksamkeit; Improvisierte Waffen; Rüstungsgewöhnung I (Kettenhemd, Halbarm); Schnellziehen; Waffenloser Kampfstil: Mercenario;

Fernkampfwaffe	Typ/eBe	TP	Entfernungen	TP/Entfernung	FK	Anzahl Geschosse

Sonderfertigkeiten

Waffenloser Kampf	TP/KK	INI	AT	PA	TP (A)
Raufen	10/3	+0	10	10	1W+1
Ringeln	10/3	+0	10	9	1W+1

Sonderfertigkeiten Auspendeln; Beinarbeit; Block; Eisenarm; Fußfeger; Griff Halten; Klammer; Knaufschlag; Knie; Kopfstoß; Niederringen; Schmutzige Tricks; Schwinger; Schwitzkasten; Sprung; Tritt; Versteckte Klinge; Wurf;

Name	Typ	INI	WM	PA	Bruchfaktor

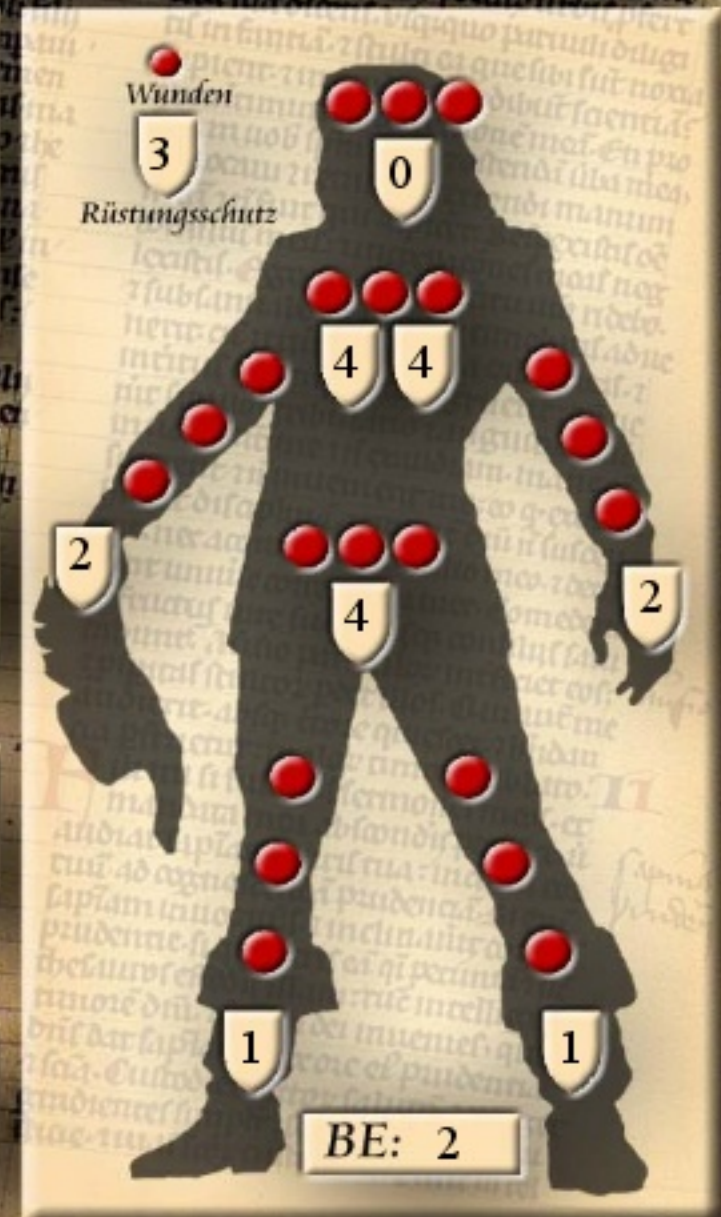
Linkshand (PA+1), Schildkampf I (PA+2) II (PA+2), Parierwaffen I II

Rüstungsstück	RS	BE
Kettenhemd, Halbarm	3	3
Summe	3	2

Rüstungsgewöhnung I II III

PA-Basis BE Sonderfertigkeit Summe
 8 ~ 2+ Ausweichen I (+3) = 6
 Ausweichen II (+3)
 Ausweichen III (+3)
 Akrobat. + Fluß-Befähig 0

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 je Wunde AT, PA, GE, INI-2; GS-1



Windschwelle	9	max.	1/2	1/3	1/4	aktuell
Lebensenergie	32	16	10	8		
Ausdauer	32	16	10	8		

	max.	aktuell
Astralenergie		
Karmaenergie		

Initiative 14 | Ini-Basis-BE= ± Mod. + 2 W6 =

