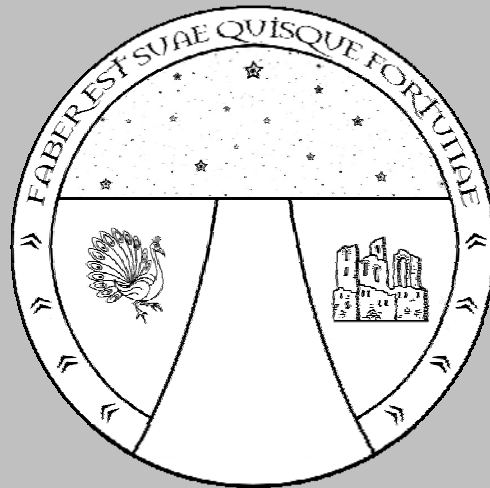


# Phexgefällige Akademie der Avesgemeinschaft zu Phexcaer



Ein Studium auf dieser Akademie ist für jeden Professionstyp geeignet, muss jedoch immer mit dem Meister abgesprochen werden.

Es kostet den Schüler eine Lehrgebühr von 300 Dukaten, welche er in Dienstbarkeiten für die Phexkirche und der Abenteurerakademie abarbeiten kann und den Einsatz von 550 Abenteuerpunkten.

Er wird in vielen abenteurerrelevanten Dingen ausgebildet, was sich in Speziellen Erfahrungen auf folgende Talente äußert:

Kampf:	Ringern oder Raufen
Körperlich:	Athletik, Klettern, Körperbeherrschung, Schleichen, Schwimmen, Sich Verstecken,
Gesellschaft:	Etikette, Gassenwissen, Sich Verkleiden, Überreden
Natur:	Fallenstellen, Fährtensuche, Fesseln/Entfesseln, Wildnisleben
Wissen:	Götter/Kulte, Pflanzenkunde, Sagen/Legenden, Schätzen, Tierkunde
Sprachen/Schriften:	Sprachen/Kennen [Eine der großen Handelssprachen, oder Thorwalsch oder Orkisch], Lesen und Schreiben [Die dazu passende Schrift]
Handwerk:	Heilkunde Gift oder Heilkunde Krankheiten oder Heilkunde Wunden, Holzbearbeitung, Lederarbeiten, Kochen, Schneidern

Des weiteren bekommen die Abgänger der Akademie noch Spezielle Erfahrungen auf:

Meister der Improvisation, Geländekunde [nach Wahl] und Ausweichen [nur Stufe 1 oder 2]

Sie erhalten die Sonderfertigkeit: Ortskenntnis [Phexcaer]