



WO STECKT DIE BLAZING MYNOCK?

Es herrscht Bürgerkrieg in der Galaxis.

Die Allianz der Rebellen ist der militärischen Präsenz des Imperiums hoffnungslos unterlegen. Aus diesem Grund suchen sie immer neue Mitglieder, die alles daran setzen das Imperium zu stürzen. Während der Kampf Imperium gegen Rebellen tobt, und trotz der versprochenen neuen Ordnung des Imperiums, florieren viele Verbrechersyndikate, z.B. die Hutten mit ihren großen Familienclans.

Die Rekrutierungsagenten der Allianz haben ein Team von Schmugglern im Auge, dass sie anwerben möchten. Die Crew der Blazing Mynock muss jedoch noch einen letzten Job für einen Hutten erledigen, um endlich schuldenfrei und ungebunden zu sein.

Doch etwas stimmt nicht. Das schnelle Schiff ist von allen Sensoren verschwunden. Zuletzt wurde es auf der Kwenn-Raumstation am Rande des Huttenraums gesehen.

Die Allianz schickt ein Einsatzteam los, dass ihren an Bord befindlichen Agenten und die potenziellen neuen Verbündeten finden soll.

Einer der Hutten kontaktiert eine Gruppe freier Mitarbeiter, damit diese das verlorene Schiff, besser gesagt dessen Ladung, wiederbeschaffen sollen.

Spielleiter:	Alex und Tim
Anzahl der Spieler:	2 x 5
Charakterpunkte:	Ca. 115 erhaltene
Beginn:	Sonntag 10:00 Uhr
Tisch Nr.	

Schmuggler

1.
2.
3.
4.
5.

Rebellen

1.
2.
3.
4.
5.

Systemneulinge und Rollenspielfanfänger sind gerne willkommen.

Dieses Multi-Parallele-Abenteuer ist für das Star Wars System von Fantasy Flight Games. Wir haben einige vorgefertigte Charaktere dabei, welche in dieses Abenteuer hineinpassen. Man kann das Abenteuer natürlich auch mit eigenen Charakteren spielen.