

DUNGEONS & DRAGONS

CHARACTER SHEET 1.0 BY EMA

Name: _____ Player: _____

Race: _____ Size: _____ Gender: _____

Alignment: _____ Deity: _____

Age: _____ Height: _____ Weight: _____

CHARACTER PORTRAIT

Class: _____ LEVEL _____

Paragon Path: _____

Epic Destiny: _____

XP: _____ Next Level: _____

ABILITY SCORES

	MOD	CHECK
STR Strength	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CON Constitution	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX Dexterity	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT Intelligence	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS Wisdom	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA Charisma	<input type="text"/>	<input type="text"/>

HIT POINTS

HP **CURRENT**

BLOODED **TEMPORARY**

HEALING SURGES

HP HEALED	SURGES/DAY
<input type="text"/>	<input type="text"/>

SECOND WIND **USED SURGES**

Saving Throw Mod: _____

Resistances: _____

Conditions: _____

INITIATIVE

= _____ + _____ + _____

Notes: _____

DEFENSES

	1/2 LEV	MOD	RACE + CLASS	FEAT	ENH	MISC	SHIELD	ARMOR
AC	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
FORT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
REF	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WILL	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Notes: _____

ACTION POINTS

Notes and Special Uses: **CURRENT**

SENSES

Passive Insight = 10 + _____

Passive Perception = 10 + _____

Vision: _____

Special Senses: _____

SPEED

= _____ + _____ + _____ + _____

Special Movement: _____

SKILLS

	TRN (+5)	MOD	1/2 L	MISC	ARM.
Acrobatics	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Arcana	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Athletics	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Bluff	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Diplomacy	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Dungeoneering	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Endurance	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Heal	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
History	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Insight	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intimidate	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Nature	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Perception	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Religion	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Stealth	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Streetwise	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Thievery	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Notes: _____

ATTACKS

	TOTAL	1/2 L	MOD	CL	PRO	FEAT	ENH	MISC	DEFENSE	RANGE	DAMAGE
_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Notes: _____

AMMUNITION

LANGUAGES
