

DER EINE RING

Name _____
Kultur _____ **Lebensstandard** _____
Kulturelle Gabe _____
Berufung _____ **Dunkle Schwäche** _____
Spezialisierung _____
Charaktermerkmal _____

Erfahrung
 Total

Heldenmut

Weisheit

Körper bevorzugt
Seele bevorzugt
Verstand bevorzugt

! '5 HHF-6I H9!

! '5 @@ 9A 9B9: 9FH? ? 9HCB!

! : 9FH? ? 9HG FI DD!

Beeindrucken	□□□□□□	Inspirieren	□□□□□□	Überreden	□□□□□□	Ausstrahlung	◆◆◆◆
Athletik	□□□□□□	Reisen	□□□□□□	Heimlichkeit	□□□□□□	Bewegung	◆◆◆◆
Wahrnehmung	□□□□□□	Empathie	□□□□□□	Suchen	□□□□□□	Aufmerksamkeit	◆◆◆◆
Erkunden	□□□□□□	Heilen	□□□□□□	Jagen	□□□□□□	Überleben	◆◆◆◆
Musizieren	□□□□□□	Auftreten	□□□□□□	Rätseln	□□□□□□	Gesellschaft	◆◆◆◆
Handwerk	□□□□□□	Kriegskunst	□□□□□□	Wissen	□□□□□□	Beruf	◆◆◆◆

! 'K 5: : 9B: 9FH? ? 9H!

_____ □□□□□□ _____ □□□□□□ _____ □□□□□□
 _____ □□□□□□ _____ □□□□□□ _____ □□□□□□

! '69@C<BI B; 9B!

! 'J CFH9@!

Schaden

 Fernkampf

Abwehr

 Schild

Rüstung

 Kopfschutz

! '5I GF' GHI B; !

Waffe _____ Schaden _____ Schärfe _____ Verletzung _____ Belastung _____
 Waffe _____ Schaden _____ Schärfe _____ Verletzung _____ Belastung _____
 Waffe _____ Schaden _____ Schärfe _____ Verletzung _____ Belastung _____

Rüstung _____ Belastung _____
 Kopfschutz _____ Belastung _____
 Schild _____ Belastung _____

Ausdauer Anfangswert
Hoffnung Anfangswert
 Erschöpfung Schatten

Erschöpft
 Verzweifelt
 Verwundet

Gemeinschaftspunkte



Abenteurpunkte



Schatz



Ansehen



- HINTERGRUND -

Four horizontal lines for writing the background information.

- GEFÄHRTEN -

Anführer

Kundschafter

Jäger

Wachposten

Fokusgefährte

Five horizontal lines for listing party members and their roles.

- GEFÄHRTENPHASE -

Zuflucht

Gönner

Two horizontal lines for listing safe havens and patrons.

- DIE AUFZÄHLUNG DER JAHRE -

Jahr

Ereignisse

Jahr

Ereignisse

A table with two columns for 'Jahr' and 'Ereignisse', each with 12 horizontal lines for entries.