

EPISODE 1: DIE MECETTI AKTE

Die Allianz sucht immer neue Kontakte, die ihr im Kampf gegen das Imperium behilflich sein können. Die Allianz schickte ein Team aus, um eben solch einen Kontakt zu treffen. Sie sollen einen Schmuggler auf Lemuir IV kontaktieren, einem Planeten an der Shapani Umleitung. Dort soll das Team mit ihm in Verhandlung treten, so dass der Schmuggler dem Imperium eine Ladung Bacta stiehlt und sie in die Hände der Allianz spielt.

Nachdem die Charaktere dort gelandet sind, erkennen sie, dass ihr Kontakt in ein Feuergefecht verwickelt ist. Aber damit nicht genug, die Charaktere kommen in Konflikt mit dem Gesetz. Kann ihnen ihr Kontakt behilflich sein? Werden sie den Planeten wieder verlassen können? Und was hat es mit dieser Mecetti Akte auf sich?

Spielleiter:	Tim Laschinsky
Anzahl der Spieler:	5
Charakterpunkte:	ca. 30
Beginn:	
Tisch Nr.	

Spieler

1.	3.
2.	4.
5.	

Systemneulinge und Rollenspielfänger sind gerne Willkommen.

Dieses Abenteuer ist der Auftakt einer Kampagne, die ich auf Conventions in naher Zukunft leiten werde. Daher werde ich auch vorgefertigte Charaktere dabei haben, welche in diese hineinpassen. Man kann das Abenteuer natürlich auch mit eigenen Charakteren spielen. Es funktioniert auch als einzelnes Abenteuer losgelöst von der Kampagne. Der ein oder andere NSC taucht vielleicht in späteren Abenteuern wieder auf und einige Schauplätze werde ich wieder verwenden.