

Perricum, die Hafenstadt im Osten des Raulschen Reiches. Heimat der Perlenmeerflotte, Sitz des Haupttempels der Rondra und dessen Oberhauptes das Schwert der Schwerter und seit jeher Bastion gegen die Schwarzen Lande. Diese Stadt war schon immer Ausgangspunkt vieler wagemutiger Abenteuer in das Perlenmeer, die Blutige See und natürlich auch in die Schwarzen Lande.

Die ODL, ein Magierbund der grauen Gilde und deswegen auch graue Stäbe von Perricum genannt, sucht ein paar unerschrockene Recken, die eine Expedition in das nahegelegene Gebirge der Beilunker Berge wagt, und dort ein geheimnisvolles Tal suchen.

Dieses Tal wurde vor über zehn Götterläufen von einem finsternen Magus besucht und dieser Magus soll eines der gefährlichsten und auch mächtigsten Artefakte bei sich gehabt haben. Einen Stein, von unglaublich magischer Macht. Diesen Stein gilt es zu suchen und wieder in die sicheren Gefilde Perricums zu bringen.

Werden die Helden dieses Tal finden und was wird sie dort erwarten? Werden sie die Geheimnisse des Tales lüften und finden sie das Artefakt? All das wird sich zeigen in...

DAS TAL DES WAHNSINNS