

# Das Schwarze Auge

## HELDENDOKUMENT

**МV:** 13 **KL:** 11 **ІП:** 12 **CH:** 9 **FF:** 14 **GE:** 12 **KO:** 16 **KK:** 16

# ТАЛЕНТЕ, СПРАЧЕН, ГАБЕН & ЗАУБЕР

KAMPF-TALENTE (variabel)		AT • PA	TaW
Dolche	(D) BE-1	10 • 9	3
Hieb Waffen	(D) BE-4	14 • 12	10
Raufen	(C) BE	11 • 9	4
Ring en	(D) BE	12 • 11	7
Säbel	(D) BE-2	8 • 8	0
Wurfmesser	(C) BE-3	8 • —	0
Infanteriewaffen	(D) BE-3	10 • 9	3
Kettenwaffen	(D) BE-3	11 • 8	3
Zweihand-Hieb Waffen	(D) BE-3	11 • 9	4
Armbrust	(C) BE-5	15 • —	7
		•	

KÖRPERLICHE TALENTE (D)		TaW
Athletik (GE•KO•KK)	BE <sub>x2</sub>	4
Klettern (MU•GE•KK)	BE <sub>x2</sub>	2
Körperbeherrschung (MU•IN•GE)	BE <sub>x2</sub>	3
Schleichen (MU•IN•GE)	BE	2
Schwimmen (GE•KO•KK)	BE <sub>x2</sub>	-3
Selbstbeherrschung (MU•KO•KK)	—	5
Sich Verstecken (MU•IN•GE)	BE-2	0
Singen (IN•CH•KO)	BE-3	0
Sinnenschärfe (KL•IN•IN)	(BE)	0
Tanzen (CH•GE•GE)	BE <sub>x2</sub>	0
Zechen (IN•KO•KK)	—	7
Akrobatik (MU/GE/KK)	BE <sub>x2</sub>	-3
Reiten (CH/GE/KK)	BE-2	-1

GESELLSCHAFTLICHE TALENTE (B)		TaW
Menschenkenntnis (KL•IN•CH)		2
Überreden (MU•IN•CH)		3
Gassenwissen (KL/IN/CH)		-1

NATUR-TALENTE (B)		TaW
Fährtsuchen (KL•IN•KO)	2	
Orientierung (KL•IN•IN)	2	
Wildnisleben (IN•GE•KO)	2	
Fallenstellen (KL/FF/KK)	2	
Fesseln/Entfesseln (FF/GE/KK)	1	
Fischen/Angeln (IN/FF/KK)	1	
Wettervorhersage (KL/IN/IN)	-1	

[illegible]

WISSENS-TALENTE (B)		TaW
Götter / Kulte (KL•KL•IN)	1	
Rechnen (KL•KL•IN)	3	
Sagen / Legenden (KL•IN•CH)	2	
Gesteinskunde (KL/IN/FF)	5	
Heraldik (KL/KL/FF)	1	
Kriegskunst (MU/KL/CH)	5	
Mechanik (KL/KL/FF)	5	
Rechtskunde (KL/KL/IN)	1	
Schätzen (KL/IN/IN)	5	
Tierkunde (MU/KL/IN)	2	

SPRACHEN & SCHRIFTEN (variabel)		TaW
Muttersprache: Rogolan		9
Zweitsprache: Garethi		7
Sprache (KL/IN/CH) Tulamidya		4

[illegible][illegible]