

# ECHO-5 ANTWORTET NICHT

## Startskript

- Spielleiter: Ihr fliegt in euren Raumjägern durch den Hyperraum. Euer Ziel ist der Anoa Sektor, genauer gesagt, das Hoth System. Ihr seid per Funk miteinander verbunden.
- Spieler 1: Warum suchen wir denn schon wieder eine langweilige Basis? Ich würde lieber mal wieder ein paar Imps aus dem Raum blasen.
- Spieler 2: Wir suchen keine Basis, sondern einen Trupp Kundschafter. Ihre Berichte sind besorgniserregend überfällig.
- Spieler 3: Ich hoffe ihnen ist nichts passiert. Wir brauchen jeden Mann, wenn wir das Imperium besiegen wollen.
- Spieler 4: Sie schicken uns, da wir eine Erfahrung mit solchen Dingen haben. Denkt nur an den Spion den wir aufgedeckt haben, oder an den Horchposten, den wir kürzlich sicherten.
- Spieler 5: Warum werden solche Einheiten immer auf unwirtlichen Planeten stationiert? Das ist doch Mist. Unsere Maschinen gehen noch kaputt bei solchen Bedingungen.
- Spieler 6: Hoth ist wirklich ein Eisball. Durchschnittliche Temperaturen von  $-30^{\circ}\text{C}$ , sagten sie bei der Besprechung und das ist am Tag. Nachts fallen sie auf  $-60^{\circ}\text{C}$ . Ich hoffe Echo-5 ist eine Truppe, die sich damit auskennt, sonst bergen wir nur noch ihre gefrorenen Leichen.
- Spieler 1: Dann hätten wir das wenigstens Schnell hinter uns.
- Spieler 2: Wundert mich nicht, dass du das so siehst. Warte einmal ab, bis du gerettet werden musst. Das sind Kameraden, wir müssen ihnen einfach helfen.
- Spieler 6: Ankunft in T-5. Das System besitzt einen Asteroidengürtel. Wird also nicht ganz leicht zu manövrieren.
- Spieler 4: Wir erreichen das Hoth System, macht euch bereit dort auf Schleichmodus zu gehen. Wir wollen ja nicht, dass uns eventuelle Gegner frühzeitig bemerken.
- Spieler 5: Dann wollen wir mal sehen, was unsere Babys so drauf haben. Die Modifikationen, die sie unseren Maschinen spendiert haben sollten uns helfen.
- Spieler 3: Ich hoffe die Truppe hat nur ein defektes Komm oder dergleichen, doch mein Gefühl sagt mir, das etwas Schlimmes geschehen ist. Ich kann es nicht in Worte fassen, doch ahne ich Schreckliches. Möge die Macht mit uns allen sein.
- Spielleiter: Ihr stürzt wieder in den Normalraum und seht ein System mit einer Sonne und 6 Planeten vor euch. Hoth sollte der 6. Planet sein, doch ihr müsst zunächst durch ein recht dichtes Asteroidenfeld, um den Planeten zu erreichen.