

# ERBE DES BLUTES

## Startskript

- Spieler 1: Jetzt heißt es schon wieder warten. Ich mag es nicht, das diese Wartungen immer so viel Zeit brauchen.
- Spieler 2: Der Techniker der Werft meinte, das unser Schiff heute allerspätestens aber Morgen fertig ist.
- Spieler 3: Die Arschlöcher bei der Werft haben gesagt dass mein Baby echt heruntergekommen sei. Die haben sie doch nicht alle. Ich kümmere mich immer gut um die Lady.
- Spieler 4: Hauptsache die werden bald mal fertig. Ich möchte hier auch nicht länger verweilen als unbedingt nötig.
- Spieler 5: Was denn? Dieser Schuppen ist doch voll in Ordnung. Genug Caf Sorten und sogar leckere Knabbereien haben die hier. Das ist wohl der Vorteil an einer Handelsroute zu liegen.
- Spielleiter: Als ihr weiter über eure trostlose Wartezeit reden wollt, fällt euch ein Droide ins Auge, der seine Sucher auf euch gerichtet zu haben scheint.
- Spieler 2: Schaut mal eine Kurierdrohne. Was will die wohl von uns?
- Spieler 1: Behaltet die Umgebung im Auge. Ich habe da ein ganz mieses Gefühl.
- Spieler 3: Die Dinger fliegen doch auf diesem ganzen Planeten rum. Entspann dich einfach.
- Spieler 5: Aber die anderen mustern uns nicht so ausgiebig. Ich stimme zu, irgendetwas ist hier faul.
- Spieler 4: Lasst uns bezahlen und zum Hotel zurück. Dann sehen wir ja, ob sie uns folgt.
- Spielleiter: Als ihr durch die Straßen von Tallaan City geht könnt ihr den Droiden nicht mehr ausmachen.
- Spieler 3: Seht ihr? Alles in bester Ordnung, habe ich doch gesagt.
- Spieler 4: Da hinten ist die Drohne wieder.
- Spieler 1: Bleibt Wachsam.
- Spieler 5: Habt ihr das gehört?
- Spielleiter: Tatsächlich habt ihr ein euch vertrautes Geräusch wahrgenommen. Das ziehen von Waffen und, was vielleicht noch schlimmer wiegt, das Entsichern von Blastern.
- Spieler 2: Vorsicht!
- Spieler 1: Ich sehe sie, fünf Ziele. Drei vor und zwei hinter uns.
- Spieler 2: Na gut, wenn sie es nicht anders wollen!.
- Spielleiter: Das ist der Augenblick wo ein Blasterschuss knapp über eure Köpfe in die Wand einschlägt.
- Spieler 4: Auf in den Kampf...