

EXPEDITION INS UNGEWISSE

Startskript

- Spielleiter: Ihr befindet euch an Bord der eures Schiffes und seid startbereit. Alle haben sich an ihre üblichen Stationen begeben.
- Smuggler: Hier spricht die Chasing Knowledge. Erbitte Starterlaubnis.
- Explorer: Hoffentlich erwarten uns Wrengas Leute nicht schon im Orbit.
- Hunter: Das wäre alles nicht passiert, wenn unsere Echse hier nicht schon wieder ausgerastet wäre.
- Marauder: Dass schwache Fleissch hat mich herausgefordert.
- Doctor: Ehrlicherweise sollte man erwähnen, dass du sie mehrmals übel beleidigt hast. Aber es ist müßig darüber noch zu reden. Wir sollten lieber verschwinden.
- Tech: Es mussten ja unbedingt Wrengas Leute sein. Als ob der Hutt uns nicht schon eh genug Probleme macht. Egal - alle Systeme auf Grün, wir können.
- Hunter: Das Zeug, was wir hier gekauft haben wird uns auf Brendar VII richtig was bringen. Wird Eh mal wieder Zeit ein bisschen rumzukommen. Vielleicht gibt es sogar ein paar Kontrakte.
- Doc: Ich denke auch. Die Medizinische Ausrüstung ist in einem sehr guten Zustand. Und der Hafen dort braucht sicher die Medikamente und auch die OP Ausrüstung.
- Tech: Wir sollten uns nur nicht vom Imperium erwischen lassen. Bacta ohne Genehmigung zu transportieren sehen die gar nicht gerne.
- Marauder: Dann sschlagen wir ihnen eben die Köpfe ab. Das isst ganz einfach.
- Smuggler: Niemand schlägt hier irgendwen. Ich will lebend zu meiner Schwester. Ihre letzte Nachricht war, das sie auch auf Brendar VII ist.
- Explorer: Ich wünschte ich hätte ebenso viel Zeit mich der Archäologischen Expedition anzuschließen. Was sie wohl alles schon zu Gesicht bekommen haben?
- Marauder: Altess Leben. Wertloss. Man kann nicht über altess Herrssschen.
- Spielleiter: Ihr bekommt die Starterlaubnis und schießt durch die Atmosphäre Nar Shaddas. Schon seid ihr im Weltraum und nehmt Kurs auf den Sprungpunkt. Plötzlich fangen eure verbesserten und auf den neusten Stand gebrachten Sensoren drei Signaturen fremder Schiffe auf
- Explorer: Drei Banditen voraus. Es sind Headhunter. Die sind sicher wegen uns hier.
- Smuggler: Verdammt. Alle auf die Gefechtsstationen. Bemannt die Türme, wir kriegen Ärger.
- Doc: Möge die Macht mit uns sein.
- Tech: Du solltest eher sagen, möge uns die Chasing Knowledge jetzt nicht im Stich lassen.
- Spielleiter: Der Kurs ist noch nicht einprogrammiert und schon sind die Jäger heran...