

IRENE, OLIVER
UND TIM

DSA MULTI-PARALLELES-ABENTEUER
FÜR 3x5 ERFAHRENE HELDEN (MAX. 5000 AP)

AVENTURIEN

Aranien, ein Land voller Stolz und alter Traditionen. Immer wieder einverleibt in große Reiche, doch heute selbst ein Königreich, welches sich Mhaharanyat Aranien nennt. Ein Land vor kurzem noch zweigeteilt durch die dämonische Präsenz der Moguhli Dimiona. Ein Land, welches sich in der Stunde größter Not von der schwarzen Wunde befreien konnte und diese nun gereinigt wieder verschlossen hat. Ein Land voller Anmut und Schönheit. Das Land in dem sich unsere Helden gerade befinden.

In einer kleinen Ansiedlung ist ein seltsamer Stein aufgetaucht, der Wasser zu erschaffen scheint. Doch dieser Stein ist nicht zu kontrollieren und auch das Wasser kann nicht so recht genutzt werden. Ein paar Recken sind dazu aufgerufen diesen, sicherlich magischen Stein in die Schule des Seienden Scheins nach Zorgan zu bringen.

An anderer Stelle... ein Hilferuf, ein Schmerzensschrei und mehrere Schläger, die auf einen schwächtigen jungen Mann eindreschen. Werden die Helden eingreifen und dem unterlegenen Burschen zu Hilfe eilen? Dieser scheint mehr zu sein, als auf den ersten Blick zu erkennen ist.

Wieder an einem anderen Ort... ein paar Gesellen bitten die Helden um einen kleinen Streich, den sie an der Schule des Seienden Scheins zu Zorgan spielen sollen. Dort scheint in Kürze ein Fest für Gaukler stattzufinden. Die Helden sollen auf diesem Fest ein wenig für Unruhe sorgen.

Das Schicksal bringt all diese Helden zusammen, doch wie und was dann geschieht, das bleibt hinter einem Schleier verborgen. All das werdet ihr erleben...

ZWISCHEN STEIN UND WIRKLICHKEIT

FANPRODUKT