

So so, Helden wollt ihr sein, hmm?

Lasst mich euch eine Geschichte erzählen:

Einst lebte ein Mann mit Namen Caralus in den Landen durch die der Yaquir nach Norden fließt. Caralus, auch der Löwe genannt, war stets ein Mann der streitenden Göttin und so wunderte es nicht, dass er durch großen Mut und Opferbereitschaft auffiel. Immer wieder schwang er seine Axt gegen das Übel dieser Welt. So auch als er gegen den Chimärologen Alg'Orton antrat und diesen mit der Axt schließlich den Schädel spaltete.

Seine berühmteste Tat jedoch war die Bannung der bösen Hexe Fanalolie, die er auf ihrem Grund und Boden, ja in ihrem Turm selbst bezwang. An seinem Tode nahm ihn die göttliche Leuin selbst an ihrer Tafel auf.

Ihr habt vielleicht schon von seinen Taten gehört, wart ihr einst in der Stadt Punin im schönen Almada. Der dortige Rondratempel ist nach diesem Heroen benannt.

Aber ich schwafle schon wieder zu viel. Verzeiht einem alten Mann, seine langweiligen Geschichten.

Traum:

Du stehst an einem Gebirge und schaust dort zu einem seltsamen Turm hinauf. Die Mauern des Trums selbst scheinen nicht zu existieren. Man schaut durch sie hindurch als sei der Turm aus Wind und Wolken erbaut. Du bist dir sicher, dass die schändliche Zauberin dort wohnt und du weißt, dass du sie bezwingen musst, um all das Leid zu sühnen, das sie verursachte.

Du hast es geschafft. Endlich, im inneren ihres Turms, kannst du Fanalolie gegenüberreten. Die böse Zauberin lächelt dich nur kalt an, als sie mit einem Fingerzeig, mehrere Schwerter in deine Richtung fliegen lässt. Du nimmst Anlauf und rutscht grade noch unter ihnen hindurch, als die Hexe dich mit einem weiteren Zauber zu Boden strecken möchte. Du nutzt den Schwung des Rutschens aus und wirfst die Axt mit all deiner Kraft auf Fanalolie.

Wie in Zeitlupe verfolgst du die Flugbahn des Feuerzaubers und die deiner Axt. Kurz bevor dich der Strahl zu treffen scheint, siehst du wie das Axtblatt deiner Waffe in den Körper der dunklen Hexe gleitet. Sie verreißt den Zauber und dein Antlitz wird lediglich ein wenig versenkt. Die Hexe jedoch geht getroffen zu Boden.