

DIE FÄHRTE DES FUCHSES

Nostria ist das Königreich an der westlichen Küste von Aventurien und gleichzeitig auch der Name der Hauptstadt dieses Reiches. Dort, wo vor ein paar Jahren noch die Blaue Keuche gewütet hat, befindet sich inzwischen wieder alles im Aufschwung. Das ist der Grund warum Mahaduk ibn Cherek el-Fenneq sich diese Stadt ausgesucht hat, um seiner Bestimmung noch ein wenig weiter zu folgen, die Erweiterung der Akademie für Abenteurer.

Die „Phexgefällige Avesgemeinschaft zu Phexcaer“ hat sich in Alt-Nostia ein kleines Haus samt Grundstück gekauft und nun gilt es herauszufinden wer aus dem richtigen Holz geschnitzt ist, diese neue Zweigstelle zu leiten. Mahaduk hat drei Kandidaten ins Auge gefasst: eine junge Abenteurerin mit für ihr Alter großer Erfahrung, einen bodenständigen Söldner, der sehnlichst eine neue Beschäftigung sucht und einen älteren Entdecker, der schon so manche Fahrt unternommen hat und stets von seinen vielen Abenteuern zu berichten weiß.

Welcher der Drei kann am besten die Akademie vertreten, sei es im Erklären, der Aufgabenstellung für zukünftige Schüler oder auf der gesellschaftlichen Ebene? Um dies zu ermitteln, werden Helden gesucht, welche die Kandidaten testen. Natürlich werden die Tester für ihre Teilnahme entlohnt und am Ende soll es gar eine große Einweihungsfeier geben.

In den Schatten Nostrias lauert jedoch eine dunkle Gefahr. Ein Widerstand regt sich gegen die Bemühungen der Akademie. Der Traum von Mahaduk liegt nun in den Händen der Helden. Werden sie es schaffen, der Fährte des Fuchses zu folgen und somit die Akademie retten?