

Der Sparrencon 16 ist schon eine Weile vorüber. Grund genug für einen kleinen Rückblick. Doch erst einmal wollen wir von der Sparrencon Organisation uns bei ein paar Leuten bedanken, die sich an dem Con beteiligt haben.

Zunächst danken wir euch, den Besuchern des Sparrencon 16. Wir veranstalten den Con nur für euch und ohne euch würde dieses tolle Event gar nicht stattfinden.

Wir bedanken uns bei all den fleißigen Helfern, die uns auch dieses Jahr wieder zur Seite gestanden haben. Dank ihnen konnten wir die vielen Arbeiten überhaupt erst ausführen, die solch eine Veranstaltung mit sich bringt.

Dann möchten wir uns bei den vielen Ständen und Vereinen bedanken, die das Programm des Cons so sehr bereichert und unterstützt haben.

Da wäre erst einmal der Fabusel aus Osnabrück zu nennen, der mit seinem Rollenspielladen und einem riesigen Sortiment dafür gesorgt hat, dass ihr auf dem Sparrencon euch auch mit Rollenspielmaterial eindecken konntet.

Dann bedanken wir uns natürlich auch beim **(einsetzen)** Larp Verein, der mit seinen Kostümen und seinem Stand für viel Flair auf dem Con gesorgt hat.

Danke auch an die tollen Musiker der Gruppe **(einsetzen)**, die bei uns aufgespielt haben.

Unser Dank gilt auch den Rollenspielverlagen, die uns mit Preisen für das Rätsel versorgt haben. Ganz herzlich bedanken wir uns auch bei den Supportern der verschiedenen Verlage, die einige der tollen Runden auf dem Sparrencon geleitet haben.

Zuletzt bedanken wir uns natürlich noch bei den Sportfreunden Sennestadt, genauer beim Team des LUNA Sennestadt, dass sie uns wieder ihre Hallen für die Ausrichtung des Sparrencon zur Verfügung gestellt haben.

Nun zu dem Rückblick. Am 03.10.2014 um 10:00 Uhr öffneten wir pünktlich die Tore des Sparrencon 16 und ließen die teilweise schon seit knapp einer Stunde wartenden Gäste in die Hallen des LUNA Sennestadt strömen. Dieses Mal sollte es sogar wieder einen dreitägigen Con geben. Die Stimmung war unter den Besuchern sowie auch in der Orga hervorragend. So verwundert es nicht, dass die vielen Rollenspielrunden sich schnell füllten und die Gäste freudig darauf los spielten. Insgesamt waren **(einfügen)** Besucher auf dem Sparrencon 16.

Das Wetter war schön, so dass einige der Spielrunden im Innenhof des LUNA stattfinden konnten. Es gab dieses Jahr zwei verschiedene Live Rollenspielrunden. Einmal das für den Con schon traditionelle Vampire Live in der Nacht von Freitag auf Samstag und zum anderen ein Krimi Live Rollenspiel in der darauffolgenden Nacht. Beide Veranstaltungen waren ein großer Erfolg.

Es wurden viele verschiedene Runden von Supportern der Verlage Ulisses Spiele, Pegasus Spiele und dem Uhrwerk Verlag angeboten. Darunter waren DSA, Shadowrun und Splittermond. Es gab natürlich auch viele andere Runden wie zum Beispiel ein Multiparalleles Abenteuer von DSA, bei dem mehrere Spielrunden an dem gleichen Abenteuer gespielt haben, und ein großes Star Wars D6 Abenteuer.

Die Küche hielt wieder selbstgekochtes Essen für die Hungrigen bereit. Auch Getränke und Naschwerk waren vorhanden. Es gab sowohl Kuchen als auch wieder selbstgebackene Waffeln.

Unser Sparrencon Rätsel hat wieder gut funktioniert. Um an dem Rätsel am Sonntagmittag teilnehmen zu dürfen musste man zunächst ein Tauschspiel absolvieren. Am Eingang des Cons hat jeder Gast einen Umschlag mit 6 gleichen Bildchen bekommen. Ziel war es nun 6 verschiedene zu erlangen. Natürlich hat nicht jeder die gleichen Bilder bekommen, so dass man nun mit anderen Besuchern tauschen musste. Zudem haben wir auf die Kritik der Gäste gehört und dieses Jahr im Finale nicht ganz so schwere Fragen gestellt, wie beim vorherigen Jahr.

Alles in allem war es ein sehr spaßiger und erfolgreicher Sparrencon 16. Ich hoffe wir sehen uns alle auf dem Sparrencon 17, der am 03.-04. Oktober 2015 im LUNA stattfinden wird.