SHADOWRUN

CHARAKTER

SPIELER

ANMERKUNGEN

PERSOENLICHE DATEN

NAME / STRASSENNAME

Metatyp | Ethnie

Alter | Geschlecht | Größe | Gewicht

Straßenruf | Schlechter Ruf | Prominenz

Karma | Gesamtkarma | Sonstiges

ATTRIBUTE

Konstitution		Essenz	
Geschicklichkeit		Magie / Resonanz	
Reaktion		Initiative	
Stärke		Matrix-Initiative	
Willenskraft		Astrale Initiative	
Logik		Selbstbeherrschung	
Intuition		Menschenkenntnis	
Charisma		Erinnerungsvermögen	
Edge		Heben / Tragen	
Edgepunkte	⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡	Bewegung	

Körperliches Limit: | Geistiges Limit: | Soziales Limit:

AKKTIONSFERTIGKEITEN

Fertigkeit	Pool	Stufe	Attribut

WISSENS- / SPRACHFERTIGKEITEN

Fertigkeit	Pool	Stufe	Attribut

WICHTIGE KAMPFWERTE

Rüstung | Panzerungswert

Fernkampfwaffe

Schaden | Präz. | DK | Modus | RK | Munition

Nahkampfwaffe

Reichweite | Schaden | Präz. | DK

ZUSTANDSMONITOR

Körperlicher Zustandsmonitor

-1 -2 -3 -4 -5 -6

Charaktere haben 8 + (Konstitution : 2 aufgerundet) Kästchen auf dem Körperlichen Zustandsmonitor; Überzählige Kästchen schwärzen

Gesitiger Zustandsmonitor

-1 -2 -3 -4

Charaktere haben 8 + (Willenskraft : 2 aufgerundet) Kästchen auf dem Körperlichen Zustandsmonitor Überzählige Kästchen schwärzen

Überzähliger Schaden

Pro 3 Kästchen Schaden auf einem Zustandsmonitor erhält der Charakter einen Würfelpoolmodifikator von -1 auf Proben; diese Modifikatoren sind kumulativ; siehe Verletzungsmodifikatoren, S. 172.

VOR- UND NACHTEILE

Vorteile	Anmerkungen

Vorteile	Anmerkungen

CONNECTIONS

Name	Loyalität	Einfluss	Gefallen

IDS / LEBENSSTILE / GELD

Hauptlebensstil

Nuyen | Lizenzen

Gefälschte Ids / Weitere Lebensstile / Vermögen / Lizenzen