SHADOWRUN®

CHARAKTER _____

SPIELER _____

ANMERKUNGEN _____

PERSOENLICHE DATEN

NAME / STRASSENNAME

Metatyp		Ethnie	
Alter	Geschlecht	Größe	Gewicht
Straßenruf	Schlechter Ruf	Prominenz	
Karma	Gesamtkarma	Sonstiges	

ATTRIBUTE

Konstitution		Essenz	
Geschicklichkeit		Magie / Resonanz	
Reaktion		Initiative	
Stärke		Matrix-Initiative	
Willenskraft		Astrale Initiative	
Logik		Selbstbeherrschung	
Intuition		Menschenkenntnis	
Charisma		Erinnerungsvermögen	
Edge		Heben / Tragen	
Edgepunkte	⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡	Bewegung	

Körperliches Limit: Geistiges Limit: Soziales Limit:

AKTIONSFERTIGKEITEN

Fertigkeit	Pool	Stufe	Attribut

IDS / LEBENSSTILE / GELD

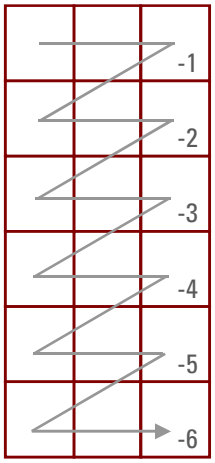
Hauptlebensstil

Nuyen Lizenzen

Gefälschte Ids / Weitere Lebensstile / Vermögen / Lizenzen

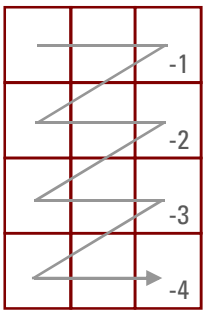
ZUSTANDSMONITOR

Körperlicher Zustandsmonitor



Charaktere haben 8 + (Konstitution ÷ 2 aufgerundet) Kästchen auf dem Körperlichen Zustandsmonitor; Überzählige Kästchen schwärzen

Gesitiger Zustandsmonitor



Charaktere haben 8 + (Willenskraft ÷ 2 aufgerundet) Kästchen auf dem Körperlichen Zustandsmonitor Überzählige Kästchen schwärzen

Überzähliger Schaden _____

Pro 3 Kästchen Schaden auf einem Zustandsmonitor erhält der Charakter einen Würfelpoolmodifikator von -1 auf Proben; diese Modifikatoren sind kumulativ; siehe Verletzungsmodifikatoren, S. 172.

VOR- UND NACHTEILE

Vorteile	Anmerkungen

Nachteile	Anmerkungen

WISSENS- / SPRACHFERTIGKEITEN

Fertigkeit	Pool	Stufe	Attribut