

Es war einmal vor langer Zeit in einer weit,  
weit entfernten Galaxis....



## Das Schwert des Schicksahls

Das Galaktische Imperium regiert mit eiserner Faust über fast alle Welten der Galaxis. Zölle und andere Abgaben sind so hoch, das so mancher Geschäftsmann lieber auf die Hilfe von Schmugglern zurückgreift, die seine Waren an den Imperialen Zollkreuzern und dem Rechnungshof des Imperators vorbei schleusen. Doch nicht immer sind es Waren, die geschmuggelt werden sollen...

Ein eben solcher Schmuggler und seine Crew, befinden sich auf dem etwas heruntergekommenen Planeten Ord Mantell, der in der Mittleren Ausdehnung liegt. Dort, wo ehemals ein Nachschubposten für das Militär, der alten Republik war, ist heute ein Treffpunkt vieler zwielichtiger Gestalten.

Für eine stattliche Summe an Krediten soll ein Wookiee in seine Heimatwelt geschmuggelt werden. Das Problem ist, dass dieser Wookiee wegen einiger Vergehen, gegen die imperiale Ordnung, gesucht wird. Der Wookiee scheint zudem Verwirrt. Er sagt immer wieder etwas von einem Schwert, das es dort zu finden gilt. Doch zunächst einmal müssen sie unbeschadet dort ankommen.

<b>Spielleiter:</b>	<b>Tim Laschinsky</b>
<b>Anzahl der Spieler:</b>	<b>6</b>
<b>Beginn:</b>	
<b>Tisch Nr.</b>	

### Spieler

<b>1.</b>	<b>4.</b>
<b>2.</b>	<b>5.</b>
<b>3.</b>	<b>6.</b>