

EPISODE 3: VERLORENES SCHICKSAL

Das böse Blut zwischen den Adelshäusern Calipsa und Pelagia aus dem Tapanisektor verhindern seit einigen Jahren, das das Haus Calipsa direkten Zugang zur Rimma Handelsroute besitzt. Dies kann und will das Haus nicht mehr länger zulassen und so schickt es ein Scoutschiff mit der Mission los, eine Hyperraumroute aus ihrem System zur Rimma Handelsroute zu finden.

Aufgrund der Geschwindigkeit, mit der diese Mission geplant wurde, kann das Haus nur sechs der benötigten elf Mann Crew aufbringen und sucht nun auf ihrem Planeten Freiwillige, die sich dieser langweiligen aber prestigeträchtigen Mission anschließen. Die Charaktere werden von der Allianz der Rebellen eingeschleust, um über das Vorhaben des Hauses Calipsa aus erster Hand auf dem Laufenden zu bleiben.

Spielleiter:	Tim Laschinsky
Anzahl der Spieler:	5
Charakterpunkte:	ca. 40
Beginn:	
Tisch Nr.	

Spieler

1.	3.
2.	4.
5.	

Systemneulinge und Rollenspielfänger sind gerne Willkommen.

Dieses Abenteuer ist Teil einer Kampagne, die ich auf Conventions in naher Zukunft leiten werde. Daher werde ich auch vorgefertigte Charaktere dabei haben, welche in diese hineinpassen. Man kann das Abenteuer natürlich auch mit eigenen Charakteren spielen. Es funktioniert auch als einzelnes Abenteuer losgelöst von der Kampagne. Der ein oder andere NSC taucht vielleicht in späteren Abenteuern wieder auf und einige Schauplätze werde ich wieder verwenden.