



GEHEIMNIS DER WHISPER BASIS

Es herrscht Bürgerkrieg in der Galaxie, welche vom grausamen Imperium beherrscht wird. Doch ein paar mutige Wesen stellen sich gegen diesen übermächtigen Feind. Sie werden vom Imperium als Rebellen und Terroristen betitelt, nennen sich selbst jedoch Allianz freier Planeten zur Wiederherstellung der Republik. Vor kurzem ist der Allianz ein wichtiger Schlag gegen das Imperium gelungen. Sie vernichteten die schreckliche Kampfstation, die zuvor den Planeten Alderaan zerstörte.

Auf dem von Grün überwuchertem Planeten Onderon hat der Geheimdienst der Allianz, tief im Dschungel verborgen, einen imperialen Horchposten entdeckt, der von Moff Dardano erbaut wurde, um seinen Rivalen Admiral Corlen auszuspionieren. Dort befinden sich auch Daten, die für die Black Ice Staffel überlebenswichtig sein könnten.

Spielleiter:	Tim Laschinsky
Anzahl der Spieler:	5
Charakterpunkte:	bis zu 70
Beginn:	
Tisch/Raum Nr.	

Spieler

1.	4.	
2.	5.	
3.	6.	

Systemneulinge und Rollenspieleranfänger sind gerne willkommen.

Dieses Abenteuer ist für das neue Star Wars System von Fantasy Flight Games. Ich habe daher vorgefertigte Charaktere dabei, welche in dieses Abenteuer hineinpassen. Man kann das Abenteuer natürlich auch mit eigenen Charakteren spielen.